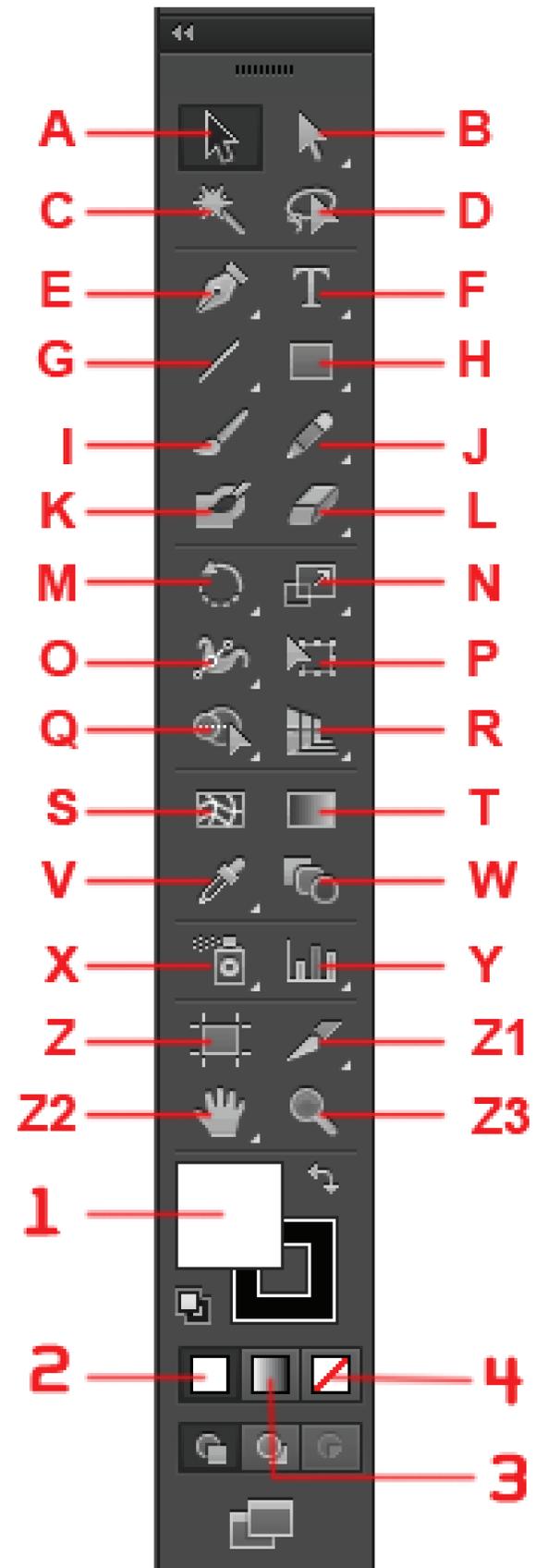
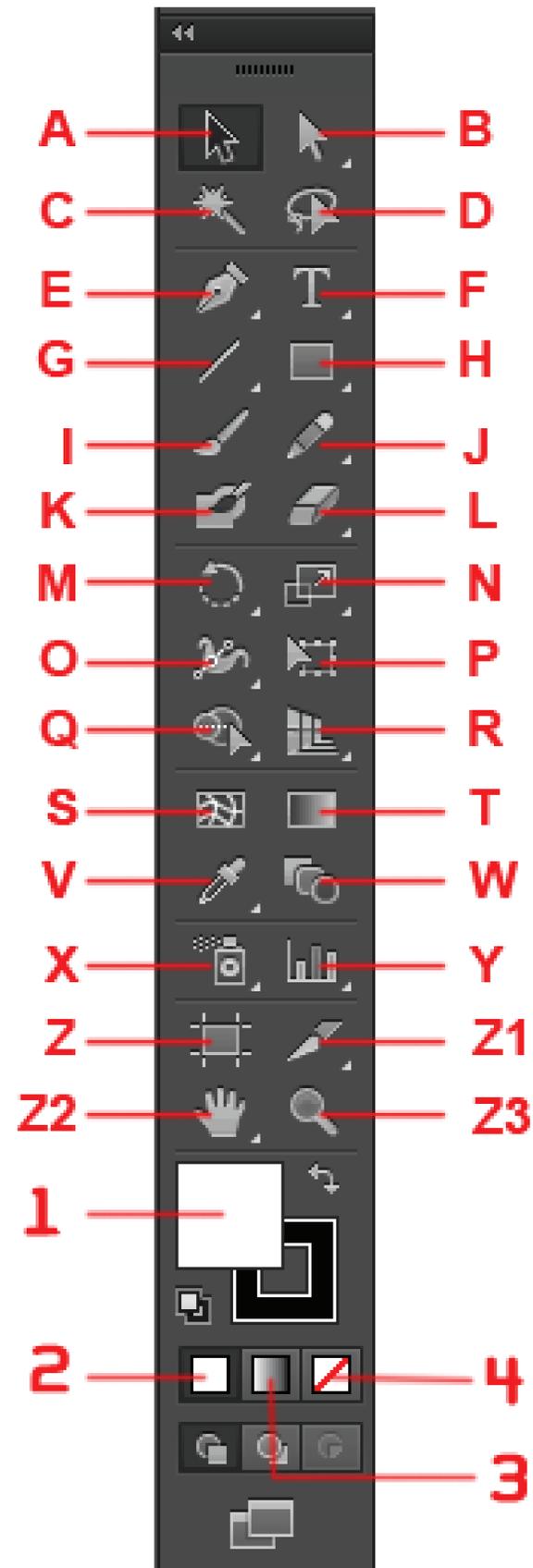


PENGENALAN

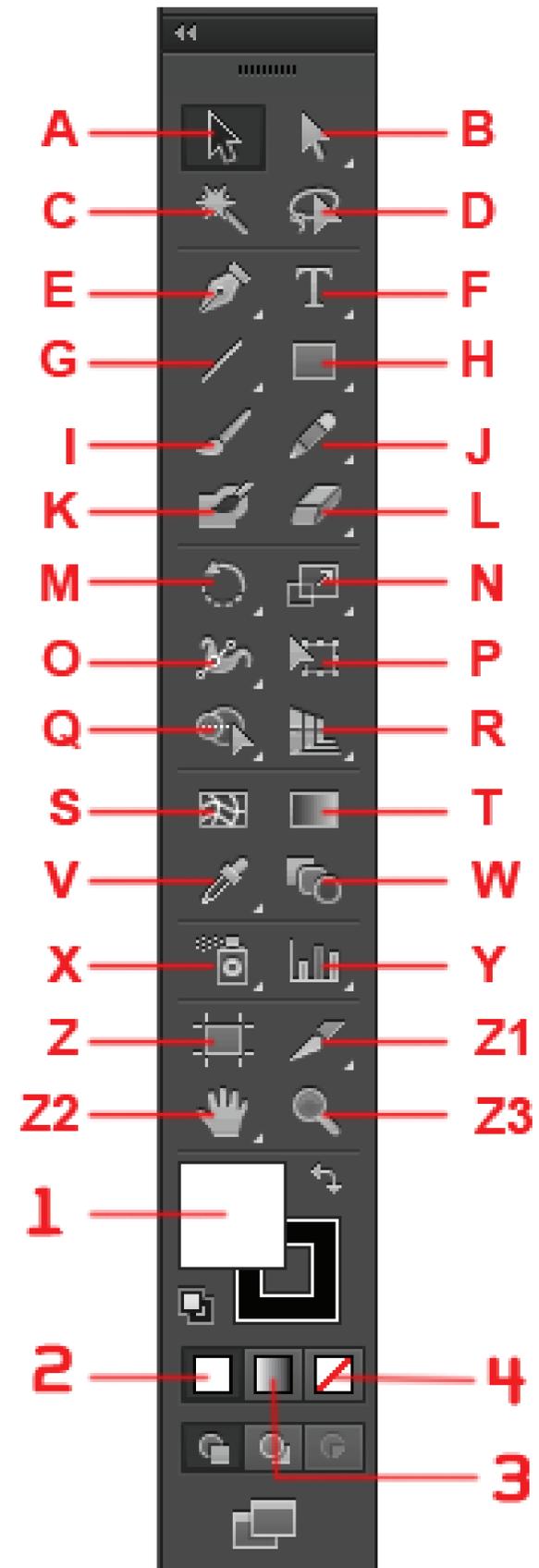
ADOBE ILLUSTRATOR



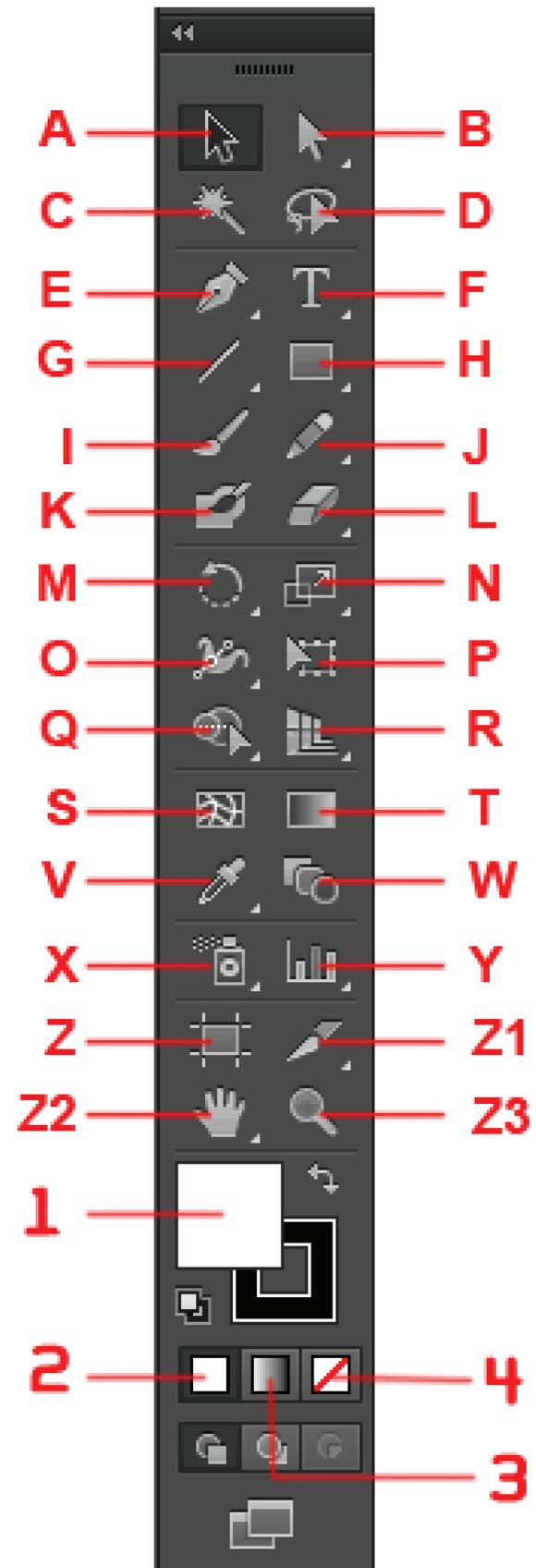
- A Selection Tool (V)** untuk memilih atau menyeleksi objek.
- B Direct-Select Tool (A)** Untuk memilih atau menyeleksi objek lebih mendalam, misalnya memilih objek yang berada dalam suatu grup. Bisa juga untuk memilih objek rumit yang sudah tergabung dalam sebuah grup secara detail.
- C Magic Wand Tool (W)** Untuk memilih objek lebih dari satu yang mempunyai atribut sama, seperti warna, ketebalan garis atau gradasi.
- D Lasso Tool (Q)** Untuk memilih objek dengan analogi tali laso, yaitu mengelilingi objek yang akan dipilih menggunakan tool ini.
- E Pen Tool (P)** Untuk membuat objek secara detail titik per titik atau anchor point sehingga membentuk sebuah kurva. Kurva dapat berbentuk kurva terbuka maupun kurva tertutup.



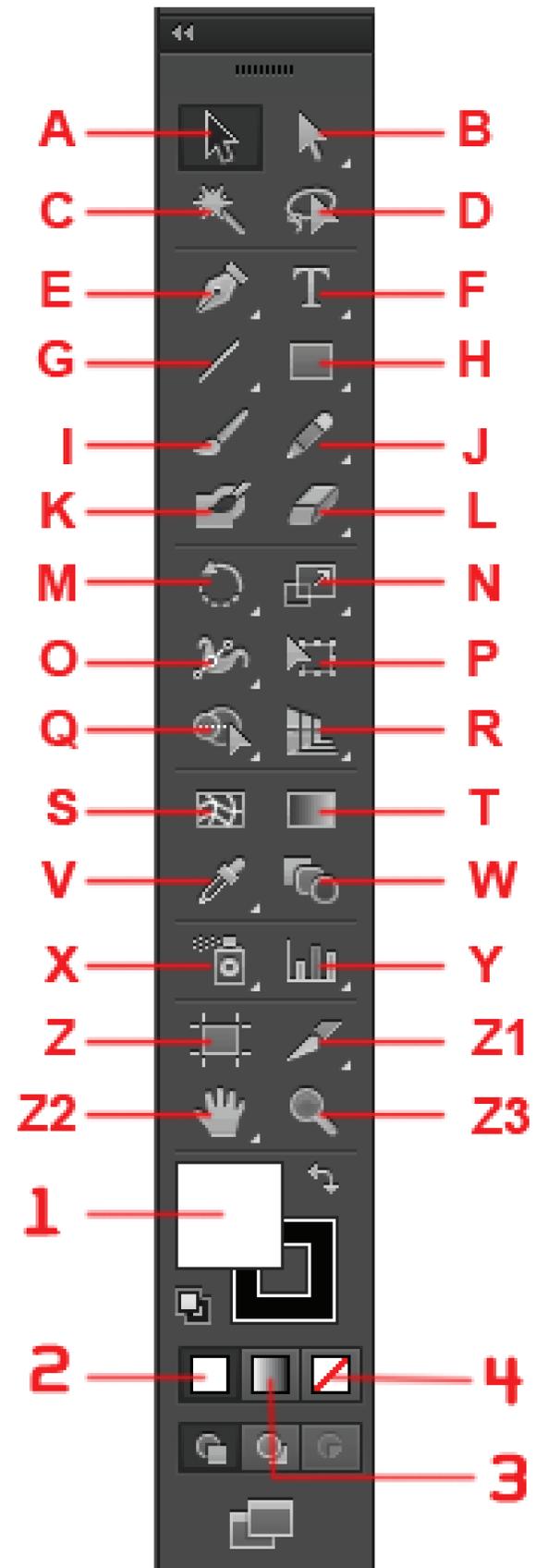
- F** **Type Tool (T)** Untuk membuat dan mengedit text. Sama seperti Pen Tool, ada beberapa icon tambahan bila Type Tool ditekan agak lama.
- G** **Line Tool (\)** Untuk membuat garis lurus. Sama seperti tool-tool sebelumnya, ada beberapa icon tambahan bila tool ini ditekan agak lama. Indikasinya adalah segitiga kecil di masing-masing icon Tool Box.
- H** **Rectangle Tool (M)** Untuk membuat gambar kotak. Sama seperti tooltool sebelumnya, ada beberapa tool tambahan bila icon ini ditekan agak lama.
- I** **Paintbrush Tool (B)** Untuk menggambar dengan efek kuas.
- J** **Pencil Tool (N)** Untuk menggambar bebas/freehand.



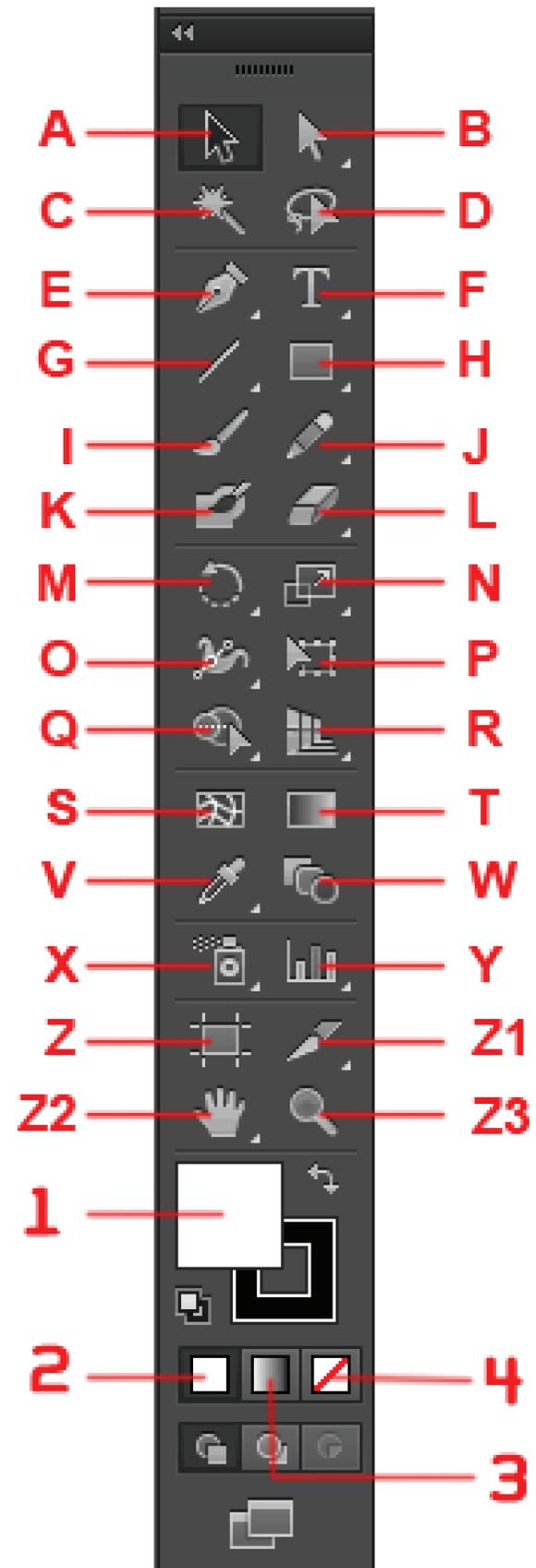
- K Rotate Tool (R)** Untuk memutar objek.
- L Reflect Tool (O)** Untuk membuat refleksi atau kebalikan dari objek.
- M Scale Tool (S)** Untuk merubah ukuran objek. Klik dua kali pada icon akan ada opsi-opsi untuk mengisi nilai pembesaran objek.
- N Shear Tool** Untuk memiringkan objek. Jika objek sudah terefleksi, tekan Alt untuk membuat duplikat objek. Klik dua kali pada icon akan ada opsiopsi untuk mengisi nilai kemiringan objek.
- O Warp Tool (Shift+R)** Untuk mendistorsi objek. Klik dua kali pada icon.



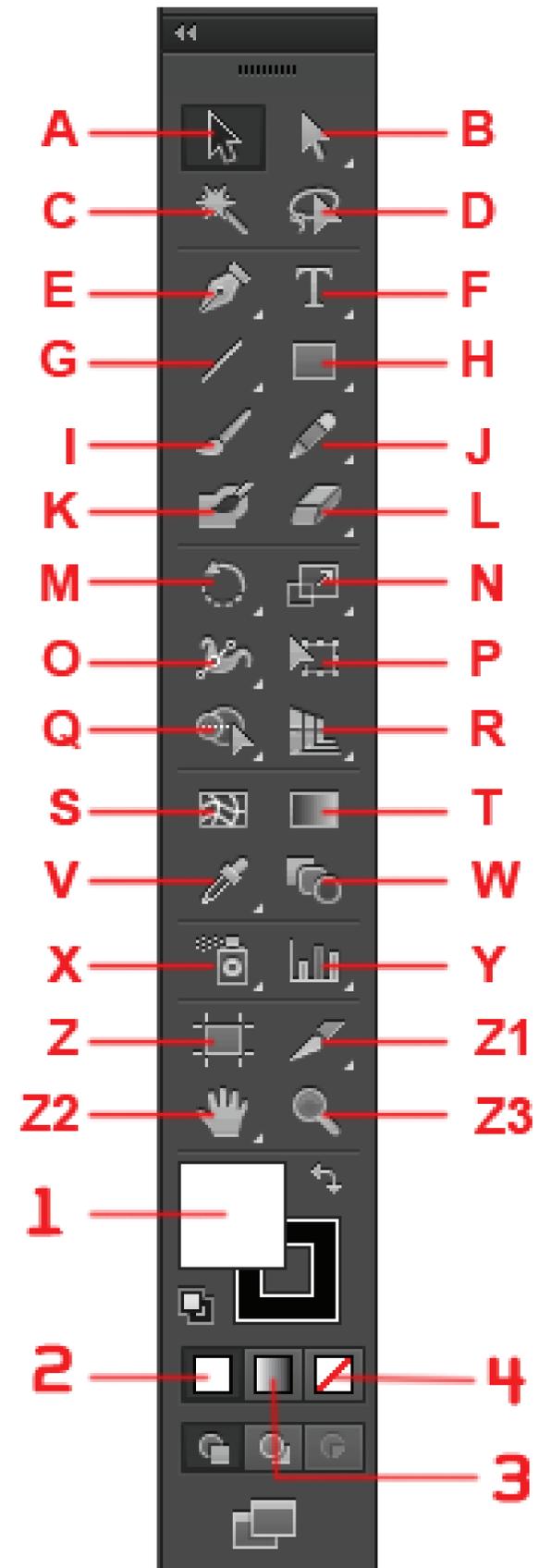
- P Free Transform Tool (E)** Untuk mentransformasi objek.
- Q Symbol Sprayer Tool (Shift+S)** Untuk “menyemprotkan” objek yang berada di tab Symbol ke dalam artwork. Klik dua kali pada icon akan ada opsi-opsi untuk mengisi parameter “semprotan”. Klik terlebih dahulu gambar di tab Symbol lalu tinggal semprotkan pada area kerja.
- R Column Graph Tool (J)** Untuk membuat grafik batang.
- S Mesh Tool (U)** Untuk mengedit gradient mesh, seperti mengurangi dan menambah kolom & baris pada mesh. Tekan “U” lalu klik pada pada baris/kolom mesh yang akan ditambah.
- T Gradient Tool (G)** Untuk mengedit arah gradasi pada objek. Pilih objek yang sudah diaplikasikan gradasinya lalu drag cursor gradasi melintasi objek tersebut.



- U Eyedropper Tool (I)** Untuk mengambil atribut pada suatu objek. Dimana atribut itu nantinya akan diaplikasikan pada objek yang lain. Klik warna pada suatu objek, lalu Alt+klik pada objek yang lain.
- V Blend Tool (W)** Untuk mengubah atribut blending objek. Klik ganda pada icon ini akan menampilkan menu Blend Options.
- W Live Paint Bucket (K)** Untuk mengisi warna pada sekumpulan path. Tool ini biasa dipakai untuk mewarnai objek yang sudah terusun lebih dari satu path tertutup, dengan cara “menuangkan” warna yang sudah dipilih.
- X Live Paint Selection (Shift+L)** Untuk memilih path yang akan diwarnai dengan Live Paint Bucket.
- Y Slice Tool (Shift+K)** Untuk memotong gambar untuk keperluan pembuatan web site.



- Z** **Scissors Tool (C)** Untuk “menggunting” atau membelah suatu kurva atau path. Klik pada isi objek yang akan dipotong dan sisi satunya lagi.
- Z1** **Knife Tool** Untuk memotong suatu objek. Prinsipnya sama dengan Scissors Tool, namun dengan pendekatan yang berbeda.
- Z2** **Hand Tool (H)** Untuk menggeser bidang kerja sehingga lebih leluasa dalam menjelajah design yang kita buat. Tekan spasi/space bar untuk menggeser bidang kerja.
- Z3** **Zoom Tool (Z)** Untuk memperbesar atau memperkecil area kerja. Klik untuk zoom out dan Alt klik untuk zoom in.



- 1 **Fill dan Stroke (X)** : Untuk memberi warna solid baik di dalam (fill) dan di sisi luar (Stroke).
- 2 **Color (<)**: Memberi warna pada objek.
- 3 **Gradient (>)** : Untuk memberi warna pada objek. (Gradasi default).
- 4 **None (/)** : Menghilangkan atribut warna ataupun gradasi pada objek.



2018 ADOBE ILLUSTRATOR CC

KEYBOARD SHORTCUTS CHEAT SHEET

esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	↑
~ ,	! 1	@ 2	# 3	\$ 4	% 5	^ 6	& 7	* 8	(9) 0	- _	+ =	delete
tab	lasso tool Q	blend tool W	free transform tool E	rotate tool R	text tool T	magic wand Y	mesh tool U	eye drop I	reflect tool O	pen tool P	{ [}]	 \
caps lock	direct selection A	scale tool S	D	F	gradient tool G	hand tool H	column graph tool J	live paint bucket tool K	ellipse tool L	:	;	enter return	



Shortcut

Merupakan hal yang sepele tapi penting bagi para desainer, dianggap penting karena dapat mempermudah untuk penggunaan alat dan memberikan efisiensi dalam pengerjaan.

